



Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP

g) Información total sobre el presupuesto anual que administra la institución, especificando ingresos, gastos, financiamiento y resultados operativos de conformidad con los clasificadores presupuestales, así como liquidación del presupuesto, especificando destinatarios de entrega de recursos públicos

Monto total del presupuesto anual

Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar la cédula presupuestaria mensual a nivel de tipo de gasto
Corriente	0,00	0,00	0,00	0,00%	http://www.bomberosloja.gob.ec/images/DOCUMENTOS_TRANSPARENCIA_FEBRERO_2023/CEDULA_PRESUPUESTARIA_DE_GASTOS_FEBRERO_2023.pdf
Inversión	706.412,23	227.160,31	Interno	32,16%	
Total	706.412,23	227.160,31		32,16%	

Monto total del presupuesto anual liquidado (ejercicio fiscal anterior)

Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar el presupuesto anual liquidado
Corriente	0,00	0,00	0,00	0,00%	http://www.bomberosloja.gob.ec/images/DOCUMENTOS_TRANSPARENCIA_FEBRERO_2023/PRESUPUESTO_A%C3%91O_ANTERIOR_EJECUCI%C3%93N_PRESUPUESTARIA_2022.pdf
Inversión	6.203.802,77	3.033.849,18	Interno / Externo	48,90%	
Total	6.203.802,77	3.033.849,18		48,90%	

Destinatario de entrega de recursos públicos

Link para descargar el listado de destinatarios de recursos públicos
http://www.bomberosloja.gob.ec/images/DOCUMENTOS_TRANSPARENCIA_FEBRERO_2023/LISTADO_DE_BENEFICIARIOS_FEBRERO_2023.pdf

FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	DD/MM/AAAA 07/03/2022
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	MENSUAL
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN - LITERAL e):	JEFATURA FINANCIERA
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL e):	Juan Sarango torres
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	hsarango@bomberosloja.gob.ec
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	07 - 2578180 ext. 116